

やさしい実験, ゆたかな数理

矢崎成俊 (明治大学)

等比級数 $\frac{1}{2} + \frac{1}{2^2} + \frac{1}{2^3} + \frac{1}{2^4} + \dots = 1$ はこんな風  に描いても楽しいし, 次のような素敵な意味も持っているので「☆お気に入り」である. すなわち, 半分失敗しても, 次にその半分成功すればよいし, 残り半分の失敗は, その次に半分成功して挽回すればよい. こうして最初の4項までの和で全体の93.75%に達する. そして, たった7項までの和で99%を超える. この意味で「七転び八起き」は定量的にも言い得て妙である. さらに, なんと10項までの和で99.9%を超える. つまり, いつも半分しかうまくいかなくても, 粘って10回つづければ, ほとんど達成できるという算段である.

問1 第 n 項までの和を $S_n = \frac{1}{2} + \frac{1}{2^2} + \dots + \frac{1}{2^n}$ とする. 本来 $\lim_{n \rightarrow \infty} S_n = 1$ であるが, 倍精度計算で S_n を計算すると有限の n で $S_n \doteq 1$ となるか. (\doteq は倍精度計算における等号.)

解1 なる. 実際,

$$(S_{53})_2 = (1.\underbrace{11\dots1}_{52 \text{桁}})_2 \times 2^{-1} < 0.\underbrace{99\dots9}_{16 \text{桁}}, \quad (S_{54})_2 \doteq (1.\underbrace{00\dots0}_{52 \text{桁}})_2 \times 2^0 = 1$$

である. (これ以上, $\frac{1}{2^{55}}$ 以降の項を足しても無駄である. 情報落ち.)

数学は無限の果てまでも視野にいれた素敵な学問である. しかし無敵ではない. 例えば, 漸近挙動の解析は強いが過渡的な表現は苦手である. 実際, $S_\infty = 1$ はすぐにわかるが, S_{10} の正確な数値を手計算で提示するには時間がかかる.

本講演では, 身近な, 誰でもできるいくつかの実験を通して, 隠された数理, 派生する数理, あるいは未解決の数理について紹介したい. 比喩的に言えば, 誰でもできる簡単な実験は S_4 の値を求めることであり, 実験のプロは S_{10} の値を最小限の誤差で提示すること, 応用数理の立場は $S_\infty = 1$ のモデルから S_{10} を見通すことだろう. 本講演には, やさしい実験 S_4 で, プロの実験 S_{10} を感じ取り, $S_\infty = 1$ のモデルを解析するという数理的な精神でもって臨みたい.

予定しているトピックスは以下の通りである. (変更の可能性はあります.)

- 0.1 を 100 回足しても 10 にならない理由とその発展版.
- 蜂の巣にみられるような, 円から正六角形への変形の自然さと効率の良さについて.
- 平面に円を敷き詰める. 未解決問題も含めて.
- 大きなのっぽの古時計は, どれほどの高さであるべきか. 微分方程式を使わない考える.
- 風の動きと火の動き. プチ火災旋風. 火炎の振動について.