

2006年5月22日
生体情報システム

名前： _____ 得点： _____

課題 4: 大脳連合野・海馬と記憶
(提出締切 5月29日)

課題： 配布資料②に示されているように，チェスのコマの配置を正確に憶えることができるかどうかは，チェスの技能に依存する．このように一時的に記憶できる量が技能（知識）に依存する現象をいくつか（最低2つ）探しだし，それがどうして技能に依存するのか 具体例を用いて説明を試みなさい。「技能」を配布資料①に示されているような意味での狭い意味での技能と考える必要はなく，知識と思ってもよい．難しく考える必要はないが「将棋のコマの配置」など，チェスの例に似ている例は避ける．メールでレポートを提出する場合の宛先：date@cs.miyazaki-u.ac.jp

• A:

• B:

• C:

記憶の現象で発見したこと，疑問などがあれば何でも自由に裏面等に記述して下さい．