

2008年4月9日  
情報工学序説

名前：\_\_\_\_\_

### 質問票

これから学ぶ多くの専門科目の内容は、数理、プログラミングの二つに分けられます。

1. コンピュータのプログラムを書いた経験はありますか。ある場合は、どういう言語を使ってどんなことをするプログラムを書いたことがあるか記述してください。ない場合は、数ある学科の中から情報システム工学科で勉強しようと思った理由を記述してください。

2. 実は、どの講義も数理的なものの考え方が重要になります。例えば、行列とベクトルはとても重要になります。以下の問題を試みてください。習っていなくても、適当に計算の仕方を類推して計算を試みてください。また、数理的な科目が得意な人も苦手な人も、その理由を自己分析し、自由に記述してください。

a.

$$\begin{pmatrix} 4 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 & 2 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

=

- b.  $y = |t - 2|$  のグラフを描いてください。

3. 情報工学のこの内容を紹介して欲しいなど、講義に対する要望など自由に記述してください。次回からの講義で回答します。

4. 頭に浮かんだ 10 までの数を一つ記述してください（後の講義で使います）。