

最適化理論

<http://www.cs.miyazaki-u.ac.jp/~date/lectures/optimization/>

伊達 章

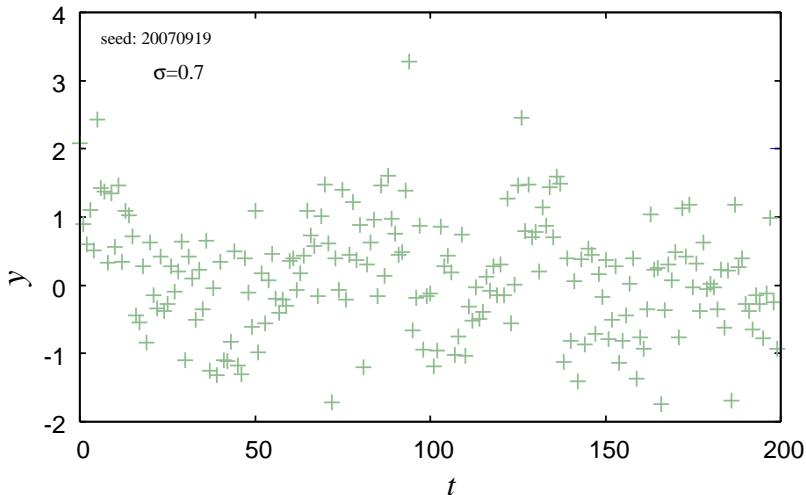
宮崎大学 工学部 情報システム工学科

2017年6月23日

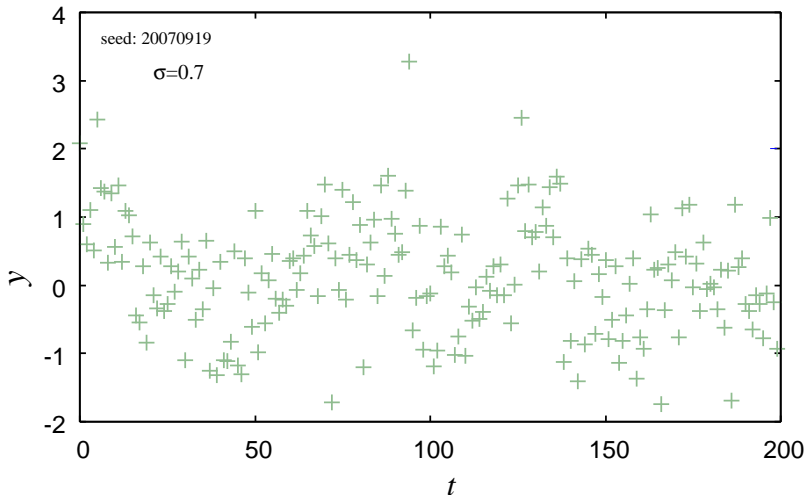
講義のスケジュール (案)

1. 講義の概要
2. 数学的準備：曲線と曲面
3. 数学的準備：1次形式と2次形式
4. 数学的準備：2次形式の標準形
5. 関数の極値：関数の勾配と等高線，関数の極値
6. 関数の極値：ラグランジュの未定乗数法
9. 統計的最適化：正規分布，最尤推定
10. 動的計画法（その1）
11. 動的計画法（その2）
7. 関数の最適化：勾配法・ニュートン法
8. 関数の最適化：共役勾配法
12. 最小二乗法：連立一次方程式，特異値分解と一般化逆行列
13. 野呂浩良先生 特別講演
14. まとめ 7/21 金
15. 定期試験 7/28 金，解説

観測データ (時系列)

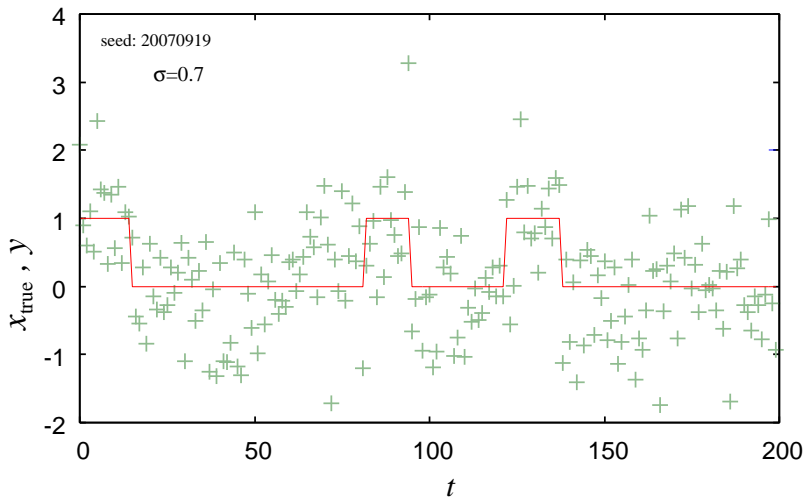


観測データ (時系列)



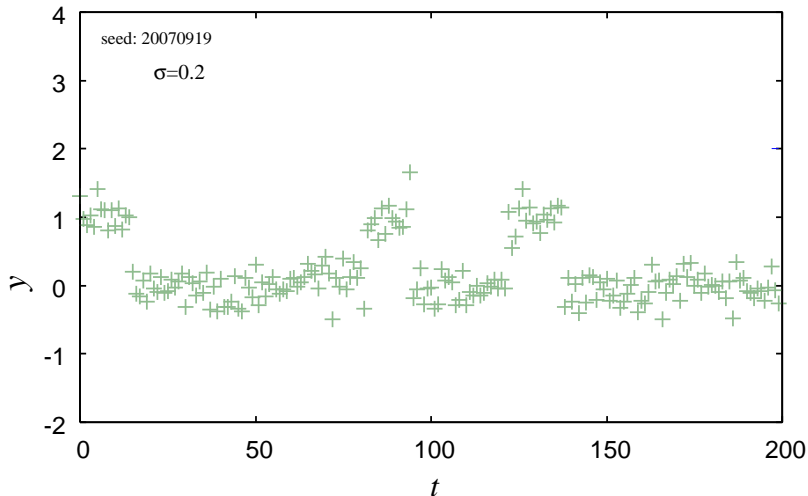
もとの信号は 0 か 1. 復元したい!

観測データ (時系列)



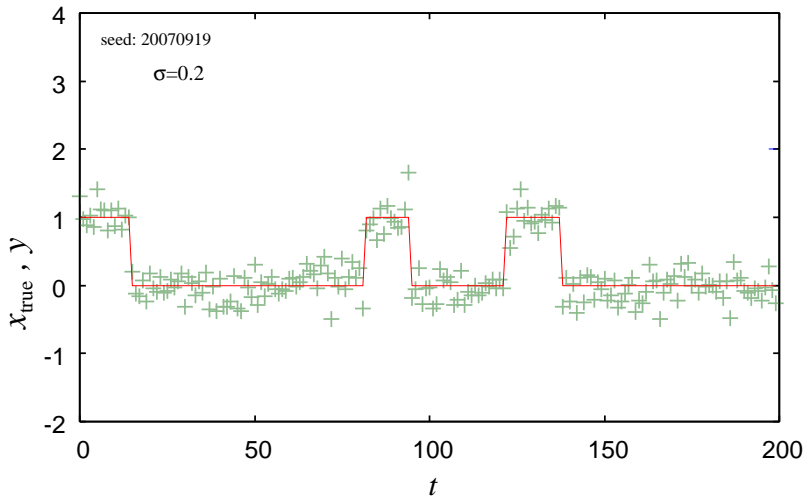
もとの信号は 0 か 1. 復元したい!

観測データ (時系列)



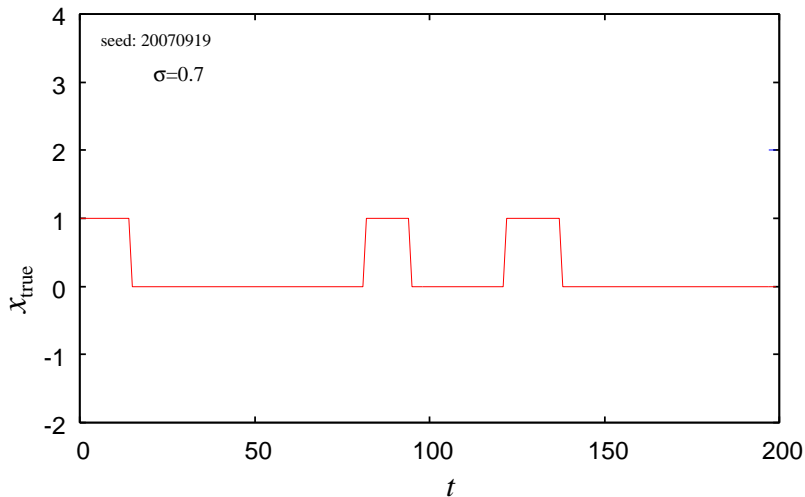
こちらのほうが復元しやすい

観測データ (時系列)



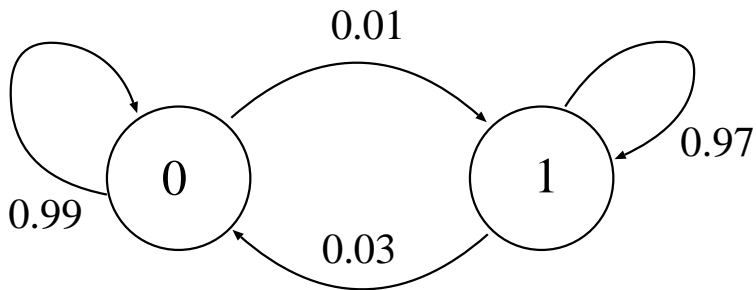
こちらのほうが復元しやすい

もとの信号 x_{true}

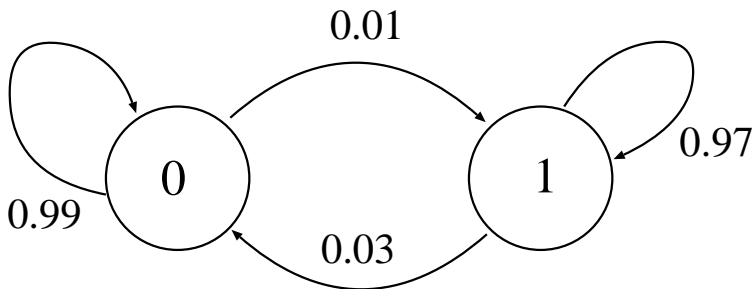


マルコフ的信息源

マルコフ的情報源

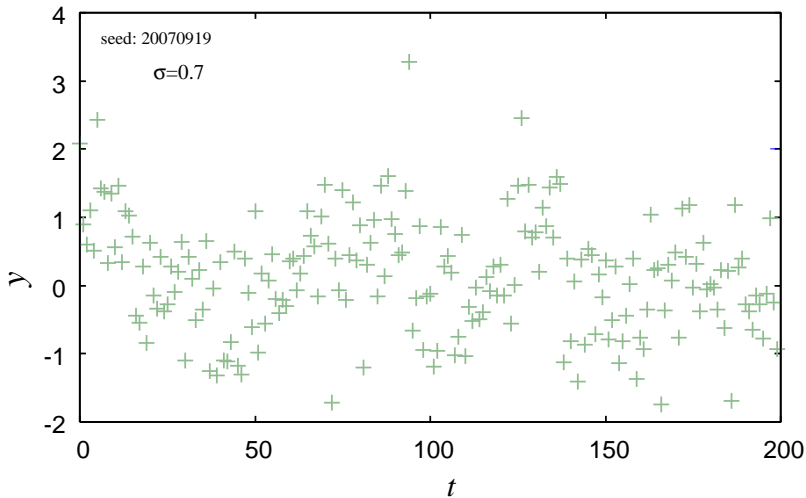


マルコフ的情報源



0000000011111111110000000000

観測データ (時系列)



多段決定問題

多変数関数 $f(\boldsymbol{x})$ の最大化

$$J = f(x_1, x_2, \dots, x_n) \rightarrow \max$$

多段決定問題

多変数関数 $f(\mathbf{x})$ の最大化

$$J = f(x_1, x_2, \dots, x_n) \rightarrow \max$$

$n = 10, x_i \in \{0, 1\}$ の場合

	\mathbf{x}	J	
0	0000000000	$f(\mathbf{x}_0)$	
1	0000000001	$f(\mathbf{x}_1)$	
2	0000000010	$f(\mathbf{x}_2)$	
	\vdots		
k	0011101011	$f(\mathbf{x}_k)$	← 最大
	\vdots		
1023	1111111111	$f(\mathbf{x}_{2^n-1})$	

$$\max_i f(\mathbf{x}_i) = f(\mathbf{x}_k), \quad \operatorname{argmax}_i f(\mathbf{x}_i) = k$$

多段決定問題

多変数関数 $f(\mathbf{x})$ の最大化

$$J = f(x_1, x_2, \dots, x_n) \rightarrow \max$$

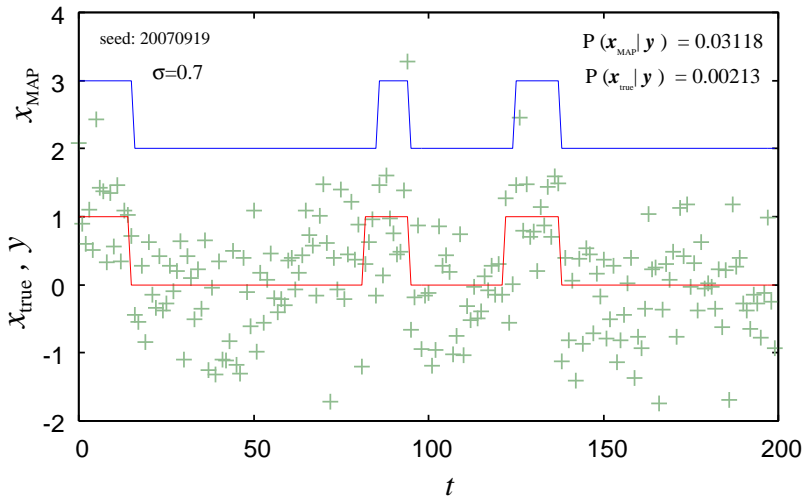
$n = 100, x_i \in \{0, 1\}$ の場合. $2^{100} = (2^{10})^{10} \approx (10^3)^{10} = 10^{30}$

	\mathbf{x}	J	
0	0000000000	$f(\mathbf{x}_0)$	
1	0000000001	$f(\mathbf{x}_1)$	
2	0000000010	$f(\mathbf{x}_2)$	
3	0000000011	$f(\mathbf{x}_3)$	
	\vdots		
k	0011101011	$f(\mathbf{x}_k)$	← 最大
	\vdots		
$\approx 10^{30}$	111 \dots 111	$f(\mathbf{x}_{2^n-1})$	

課題

- 例題： $n = 200$, $\mathbf{y} = (y_1, \dots, y_n)$
- 目的： $\mathbf{x}^* = \operatorname{argmax}_x f(\mathbf{x}), x_i \in \{0, 1\}$ の計算
- まもとには計算できない.
- 動的計画法を使い, この問題を解決する.
- 仕組み理解し, コードを書き, 問題を解く.
- 口頭試問をクリア
(1人2回まで挑戦可. 最大10分/回)
⇒ 成績に10~20点を加算

事後確率最大にする値 x_{MAP}



多段決定問題

多変数関数の最大化

$$J = p(\mathbf{x}|\mathbf{y}) \rightarrow \max$$

$n = 200, x_i \in \{0, 1\}$ の場合. $2^{200} = (2^{10})^{20} \approx (10^3)^{20} = 10^{60}$

	\mathbf{x}	J	
0	0000000000	$f(\mathbf{x}_0)$	
1	0000000001	$f(\mathbf{x}_1)$	
2	0000000010	$f(\mathbf{x}_2)$	
3	0000000011	$f(\mathbf{x}_3)$	
	\vdots		
k	0011101011	$f(\mathbf{x}_k)$	← 最大
	\vdots		
$\approx 10^{60}$	111 \cdots 111	$f(\mathbf{x}_{2^n-1})$	

課題

- 例題： $n = 200$, $\mathbf{y} = (y_1, \dots, y_n)$
- 目的： $\mathbf{x}^* = \operatorname{argmax}_x f(\mathbf{x}), x_i \in \{0, 1\}$ の計算
- まもとには計算できない.
- 動的計画法を使い, この問題を解決する.
- 仕組み理解し, コードを書き, 問題を解く.
- 口頭試問をクリア
(1人2回まで挑戦可. 最大10分/回)
⇒ 成績に10~20点を加算
- 締切：定期試験の一週間前 (7/21 金) まで

基本知識（確率・統計の復習）

- 平均 μ , 分散 σ^2 , 標準偏差 σ
- 確率分布：一様分布, 正規分布
- 擬似乱数の生成
- 最尤推定
- 同時確率, 条件付き確率
- マルコフ的情報源
- ベイズの公式, 事前確率・事後確率
- 事後確率最大化
- 動的計画法（第8章）

確率，条件付き確率

	B_1 (風邪)	B_2 (風邪なし)	$p(A_i)$
A_1 (熱あり)	0.55	0.05	0.60
A_2 (熱なし)	0.10	0.30	0.40
$p(B_j)$	0.65	0.35	

例

同時確率 $p(A_1, B_1) = 0.55$

周辺確率 $p(A_1) = \sum_i p(A_1, B_i) = p(A_1) = 0.6$

条件付き確率

熱の有無を知る \Rightarrow 風邪であるかどうか検討がつく：

$$p(B_1|A_1) = \frac{p(B_1)p(A_1|B_1)}{p(A_1)} = \frac{p(A_1, B_1)}{p(A_1)} = \frac{0.55}{0.6} \approx 0.92$$

ベイズの公式

- ベイズの公式

熱があったとしよう。その時、風邪のあるなしの確率

$$p(B_1|A_1) = \frac{p(B_1)p(A_1|B_1)}{p(A_1)} = \frac{p(A_1, B_1)}{p(A_1)} = \frac{0.55}{0.6} \approx 0.92$$

$$p(B_2|A_1) = \frac{p(B_2)p(A_1|B_2)}{p(A_1)} = \frac{p(A_1, B_2)}{p(A_1)} = \frac{0.05}{0.6} \approx 0.08$$

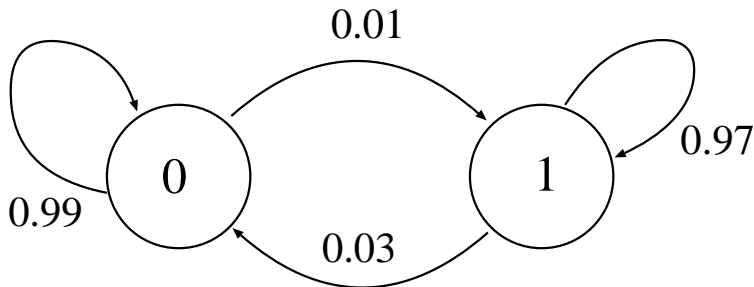
- 事後確率最大化（ベイズ推定） $\operatorname{argmax}_i p(B_i|A_1) = 1$

風邪であることの方が確率が大 \Rightarrow 風邪であると推定

入力（観測値）： 熱のあるなし

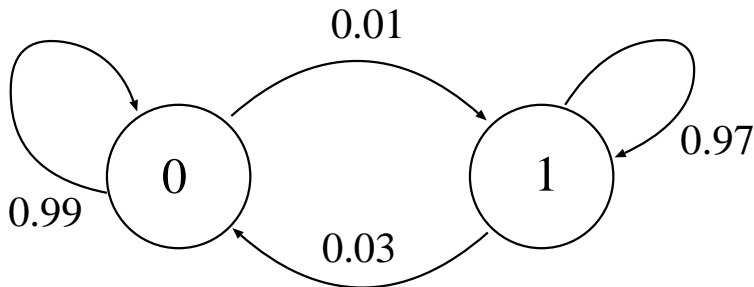
\Rightarrow 出力（推定値） 風邪かどうか

マルコフ的情報源



0000000011111111110000000000

マルコフ的情報源



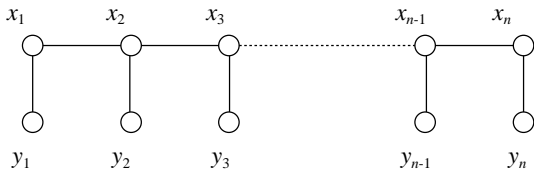
0000000011111111110000000000

$$p(\mathbf{x}) = 0.5 \times 0.99 \times 0.99 \times 0.99 \times 0.99 \dots$$

$$p(\mathbf{x}) = p(x_1) \times p(x_2|x_1) \times p(x_3|x_2) \times p(x_4|x_3) \dots$$

事後確率 $p(\mathbf{x}|\mathbf{y})$ の最大化

横棒は条件付確率，縦棒は尤度に対応



$$\mathbf{x}^* = \operatorname{argmax}_{x_1, x_2, \dots, x_n} p(x_1, x_2, \dots, x_n, y_1, y_2, \dots, y_n)$$

$$\mathbf{x}^* = \operatorname{argmax}_{x_1, x_2, \dots, x_n} p(x_1) \prod_{i=2}^n p(x_i | x_{i-1}) \prod_{i=1}^n p(y_i | x_i)$$

使って良い知識

データ (観測値) : $\mathbf{y} = (y_1, \dots, y_n)$

モデル : $p(\mathbf{x}), p(\mathbf{y}|\mathbf{x})$

$$p(x_1) = \begin{cases} 0.5 & \text{if } x_1 = 0 \\ 0.5 & \text{if } x_1 = 1 \end{cases}$$

$$p(x_{i+1}|x_i) = \begin{cases} 0.99 & \text{if } x_i = 0, x_{i+1} = 0 \\ 0.01 & \text{if } x_i = 0, x_{i+1} = 1 \\ 0.97 & \text{if } x_i = 1, x_{i+1} = 1 \\ 0.03 & \text{if } x_i = 1, x_{i+1} = 0 \end{cases}$$

$$p(y_i|x_i) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} \exp \left\{ -\frac{(y_i - x_i)^2}{2\sigma^2} \right\}$$

以降, この課題では, 特に指定しない限り $\sigma = 0.7$.

事後確率最大化

$$\mathbf{x}^* = \operatorname{argmax}_x p(\mathbf{x}|\mathbf{y})$$

$p(\mathbf{x}|\mathbf{y})$ は知らない. $p(\mathbf{x}), p(\mathbf{y}|\mathbf{x})$ は与えられている.

事後確率最大化

$$\mathbf{x}^* = \operatorname{argmax}_x p(\mathbf{x}|\mathbf{y})$$

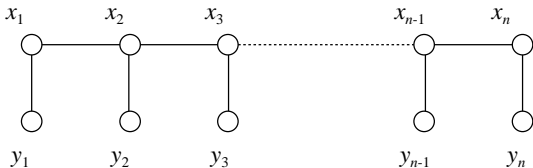
$p(\mathbf{x}|\mathbf{y})$ は知らない. $p(\mathbf{x}), p(\mathbf{y}|\mathbf{x})$ は与えられている.

$$\begin{aligned} p(\mathbf{x}|\mathbf{y}) &= \frac{p(\mathbf{x}, \mathbf{y})}{p(\mathbf{y})} \quad (\text{ベイズの公式}) \\ &= \frac{p(\mathbf{x})p(\mathbf{y}|\mathbf{x})}{p(\mathbf{y})} \end{aligned}$$

\mathbf{y} は観測値 $\Rightarrow p(\mathbf{y})$ は定数

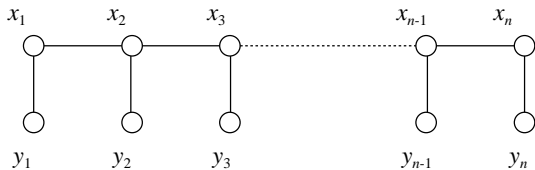
$$\mathbf{x}^* = \operatorname{argmax}_x p(\mathbf{x})p(\mathbf{y}|\mathbf{x})$$

事後確率最大化



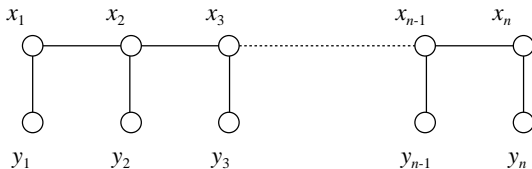
$$\begin{aligned} \mathbf{x}^* &= \operatorname{argmax}_{\mathbf{x}} p(\mathbf{x})p(\mathbf{y}|\mathbf{x}) \\ &= \operatorname{argmax}_{\mathbf{x}} p(x_1) \prod_{i=2}^n p(x_i|x_{i-1}) \prod_{i=1}^n p(y_i|x_i) \\ &= \operatorname{argmax}_{\mathbf{x}} \log p(x_1) + \sum_{i=2}^n \log p(x_i|x_{i-1}) + \sum_{i=1}^n \log p(y_i|x_i) \end{aligned}$$

事後確率最大化



$$\begin{aligned} J &= \log p(x_1) + \sum_{i=2}^n \log p(x_i | x_{i-1}) + \sum_{i=1}^n \log p(y_i | x_i) \\ &= \log p(x_1) + \log p(y_1 | x_1) + \sum_{i=1}^{n-1} \left\{ \log p(x_{i+1} | x_i) + \log p(y_{i+1} | x_{i+1}) \right\} \\ &\quad y_i \text{ は定数} \Rightarrow \text{教科書 p.216 (8.2) 式と同じ形} \\ &= f_1(x_1) + h_1(x_1, x_2) + h_2(x_2, x_3) + \cdots + h_{n-1}(x_{n-1}, x_n) \end{aligned}$$

事後確率最大化



$$\begin{aligned} J &= \log p(x_1) + \sum_{i=2}^n \log p(x_i|x_{i-1}) + \sum_{i=1}^n \log p(y_i|x_i) \\ &= \log p(x_1) + \log p(y_1|x_1) + \sum_{i=1}^{n-1} \left\{ \log p(x_{i+1}|x_i) + \log p(y_{i+1}|x_{i+1}) \right\} \\ &\quad y_i \text{ は定数} \Rightarrow \text{教科書 p.216 (8.2) 式と同じ形} \\ &= f_1(x_1) + h_1(x_1, x_2) + h_2(x_2, x_3) + \cdots + h_{n-1}(x_{n-1}, x_n) \end{aligned}$$

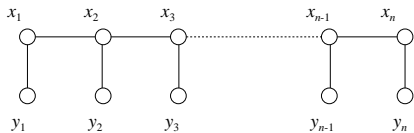
- $f_1(x_1) = \log p(x_1) + \log p(y_1|x_1)$
- $h_i(x_i, x_{i+1}) = \log p(x_{i+1}|x_i) + \log p(y_{i+1}|x_{i+1})$

基本知識（確率・統計の復習）

- 平均 μ , 分散 σ^2 , 標準偏差 σ
- 確率分布：一様分布, 正規分布
- 擬似乱数の生成
- 最尤推定
- 同時確率, 条件付き確率
- マルコフ的情報源
- ベイズの公式, 事前確率・事後確率
- 事後確率最大化

- 動的計画法（第8章）

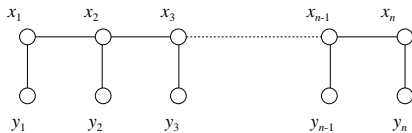
動的計画法



$$\begin{aligned} J &= \log p(x_1) + \log p(y_1|x_1) + \sum_{i=1}^{n-1} \left\{ \log p(x_{i+1}|x_i) + \log p(y_{i+1}|x_{i+1}) \right\} \\ &= f_1(x_1) + h_1(x_1, x_2) + h_2(x_2, x_3) + \cdots + h_{n-1}(x_{n-1}, x_n) \end{aligned}$$

- x_1 に着目 $\Rightarrow f_1(x_1), h_1(x_1, x_2)$ にしか関係しない

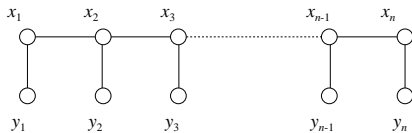
動的計画法



$$\begin{aligned} J &= \log p(x_1) + \log p(y_1|x_1) + \sum_{i=1}^{n-1} \left\{ \log p(x_{i+1}|x_i) + \log p(y_{i+1}|x_{i+1}) \right\} \\ &= f_1(x_1) + h_1(x_1, x_2) + h_2(x_2, x_3) + \dots + h_{n-1}(x_{n-1}, x_n) \end{aligned}$$

- x_1 に着目 $\Rightarrow f_1(x_1), h_1(x_1, x_2)$ にしか関係しない
- $f_1(x_1) + h_1(x_1, x_2)$ を最大にするよう x_1 を選ぶ

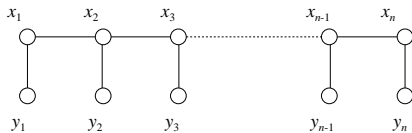
動的計画法



$$\begin{aligned} J &= \log p(x_1) + \log p(y_1|x_1) + \sum_{i=1}^{n-1} \left\{ \log p(x_{i+1}|x_i) + \log p(y_{i+1}|x_{i+1}) \right\} \\ &= f_1(x_1) + h_1(x_1, x_2) + h_2(x_2, x_3) + \cdots + h_{n-1}(x_{n-1}, x_n) \end{aligned}$$

- x_1 に着目 $\Rightarrow f_1(x_1), h_1(x_1, x_2)$ にしか関係しない
- $f_1(x_1) + h_1(x_1, x_2)$ を最大にするよう x_1 を選ぶ
- $\uparrow x_2$ の値がわかっていないければ選べない

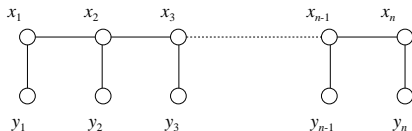
動的計画法



$$\begin{aligned} J &= \log p(x_1) + \log p(y_1|x_1) + \sum_{i=1}^{n-1} \left\{ \log p(x_{i+1}|x_i) + \log p(y_{i+1}|x_{i+1}) \right\} \\ &= f_1(x_1) + h_1(x_1, x_2) + h_2(x_2, x_3) + \cdots + h_{n-1}(x_{n-1}, x_n) \end{aligned}$$

- x_1 に着目 $\Rightarrow f_1(x_1), h_1(x_1, x_2)$ にしか関係しない
- $f_1(x_1) + h_1(x_1, x_2)$ を最大にするよう x_1 を選ぶ
- $\uparrow x_2$ の値がわかっているなければ選べない
- そこで, x_2 の可能なすべての値 $(0, 1)$ に対して, 以下を計算
- $f_2(x_2) = \max_{x_1} \{f_1(x_1) + h_1(x_1, x_2)\}$
 $\hat{x}_1(x_2) = \operatorname{argmax}_{x_1} \{f_1(x_1) + h_1(x_1, x_2)\}$
 $J = f_2(x_2) + h_2(x_2, x_3) + \cdots + h_{n-1}(x_{n-1}, x_n)$

動的計画法



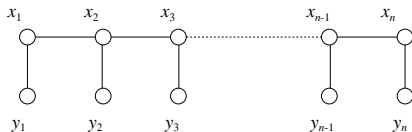
$$J = f_2(x_2) + h_2(x_2, x_3) + \dots + h_{n-1}(x_{n-1}, x_n)$$

- 変数の数が1つ減った. これを続けていけばよい.
- x_2 に着目 $\Rightarrow f_2(x_2), h_2(x_2, x_3)$ にしか関係しない
- $f_2(x_2) + h_2(x_2, x_3)$ を最大にするよう x_2 を選ぶ
- $\uparrow x_3$ の値がわかっていないければ選べない
- そこで, x_3 の可能なすべての値 $(0, 1)$ に対して, 以下を計算

- $f_3(x_3) = \max_{x_2} \{f_2(x_2) + h_2(x_2, x_3)\}$

$$\hat{x}_2(x_3) = \operatorname{argmax}_{x_2} \{f_2(x_2) + h_2(x_2, x_3)\}$$

動的計画法



$$J = f_{n-1}(x_{n-1}) + h_{n-1}(x_{n-1}, x_n)$$

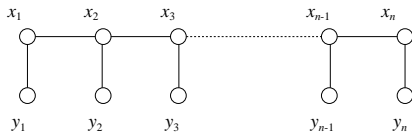
- x_n の可能なすべての値 $(0, 1)$ に対して, 以下を計算

- $f_n(x_n) = \max_{x_{n-1}} \{f_{n-1}(x_{n-1}) + h_{n-1}(x_{n-1}, x_n)\}$

$$\hat{x}_{n-1}(x_n) = \operatorname{argmax}_{x_{n-1}} \{f_{n-1}(x_{n-1}) + h_{n-1}(x_{n-1}, x_n)\}$$

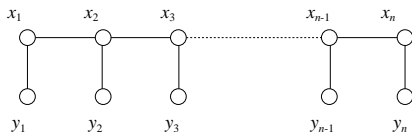
- $x_n^* = \operatorname{argmax}_{x_n} f_n(x_n)$

動的計画法



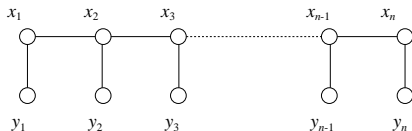
- $x_n^* = \operatorname{argmax}_{x_n} f_n(x_n)$

動的計画法



- $x_n^* = \operatorname{argmax}_{x_n} f_n(x_n)$
- $x_{n-1}^* = \hat{x}_{n-1}(x_n^*)$

動的計画法



- $x_n^* = \operatorname{argmax}_{x_n} f_n(x_n)$
- $x_{n-1}^* = \hat{x}_{n-1}(x_n^*)$
- $x_{n-2}^* = \hat{x}_{n-2}(x_{n-1}^*)$
- $\dots \rightarrow x_1^* = \hat{x}_1(x_2^*)$

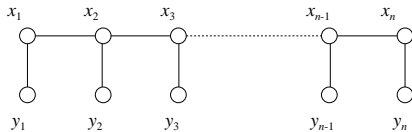
データ構造

- $i = 1, \dots, 200$, $a = 0, 1$
- $x_i \cdots$ int x[i] 真の値
- $y_i \cdots$ double y[i] 観測データ
- $\hat{x}_i \cdots$ int xhat[i] 推定値
- $f_i(x_i) \cdots$ double f[i][a]
 i 番目の変数の値が $x_i = a$ のとき, そこまでに至る最適経路の尤もらしさ.
- $\hat{x}_i(x_{i+1}) \cdots$ int xhat[i][a]
 $x_{i+1} = a$ のとき, x_i が取るべき値

オプション課題について

- 例題： $n = 200$, $\mathbf{y} = (y_1, \dots, y_n)$
- 目的： $\mathbf{x}^* = \underset{\mathbf{x}}{\operatorname{argmax}} f(\mathbf{x}), x_i \in \{0, 1\}$ の計算
 - まもとには計算できない問題.
 - 動的計画法を使い解決.
 - 1. 仕組み理解し, 2. コードを書き, 問題を解く.
 - 3. 口頭試問をクリア
(1人2回まで挑戦可. 最大10分/回)
⇒ 成績に10~20点を加算
- 締切：定期試験の一週間前 (7/21 金) まで
- 口頭試問 対応日 (A-333)
 - 6/26, 7/3,10 (月) 終日
 - 木・金 16:20~18:10.
- 質問は私が不在でも A-334 の大学院生・4年生が対応

注意事項：口頭試問について



- 上記の絵を使い，説明をはじめる
 - 線を結ぶ両端の○に値が入ると，棒に値が付く
 - それを全部掛け算した値を最大にしたい
 - 下の○の値は与えられている。
 - 上の○には 0,1 が入る．全部で 2^{200} 通り
 - どうする？
- 「分かった！」ことをアピールせよ
 - 動的計画法の仕組みを理解した
 - 自分でコードを書いて走らせた
- 最速3分以内に終了
- ノートパソコン持参が望ましい（実験結果を見せる）

情報工学特別講義について

- 4日間の集中講義：
2017年8月29日（火）～9月1日（金）
 - 初回 10:30～. 場所は A-116.
 - 担当：安斉 将 先生（イラストレーター）
<http://www.maroon.dti.ne.jp/anzai/main.html>
- 内容：
イラストレーション入門
<http://www.cs.miyazaki-u.ac.jp/~date/lectures/2017sp/>
- 追加で履修登録可能！ → 伊達まで連絡下さい。

研究室のテーマ

- 脳は情報処理をする素晴らしい装置!

研究室のテーマ

- 脳は情報処理をする素晴らしい装置!
- コンピュータと脳の比較
特に情報表現と計算の観点から

研究室のテーマ

- 脳は情報処理をする素晴らしい装置!
- コンピュータと脳の比較
特に情報表現と計算の観点から
- 数理モデルによる脳の情報原理の理解

研究室のテーマ

- 脳は情報処理をする素晴らしい装置!
- コンピュータと脳の比較
特に情報表現と計算の観点から
- 数理モデルによる脳の情報原理の理解
 - 学習・記憶の神経回路モデル
 - 自己組織化のモデル
 - 思考・意志決定のモデル

研究室紹介について

- 脳の情報処理, パターン情報処理
学習・記憶, 自己組織化の数理モデル
- 7/18 火曜日は 4 年生が対応
- A-333 に話をしにきてください
(いつでもよい)

講義のスケジュール (案)

1. 講義の概要
2. 数学的準備：曲線と曲面
3. 数学的準備：1次形式と2次形式
4. 数学的準備：2次形式の標準形
5. 関数の極値：関数の勾配と等高線，関数の極値
6. 関数の極値：ラグランジュの未定乗数法
9. 統計的最適化：正規分布，最尤推定
10. 動的計画法（その1）
11. 動的計画法（その2）
7. 関数の最適化：勾配法・ニュートン法
8. 関数の最適化：共役勾配法
12. 最小二乗法：連立一次方程式，特異値分解と一般化逆行列
13. 野呂浩良先生 特別講演
14. まとめ 7/21 金
15. 定期試験 7/28 金，解説

終